

## 7. JEU de la CARTE

**ENTAME** *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*

en COULEUR		à SANS ATOUT
- parité	- sans parité	x 4 <sup>e</sup> meilleure
- 4 <sup>ème</sup>	- italien	- parité
x petit sous H	coul. Du Part. tête de séqence	- .....

***Souligner votre carte d'entame***

**en COULEUR**

**à SANS ATOUT**

A R	R V 10 x	A R V x x	D 10 9 x
---	--	--	--
A R x	R 10 9 x	A D V x	V 10 9 x
--	--	--	--
R D x	x x x	A V 10 9 x	10 9 8 x
--	--	--	--
D V x	x x x x	R D V x	x x x
--	--	--	--
V 10 x	x x x x x	R V 10 x	x x x x
--	--	--	--
10 9 x		D V 10 x	x x x x x
--		--	--
		A 10 9 8	
		--	

**Jeu en FLANC** *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*

**En COULEUR**

**à SANS ATOUT**

- appel direct	x petite - grosse 7*	x petite - grosse
- pas d'appel	- pair-impair	- pair-impair
- 1 <sup>e</sup> défausse	- Lavinthal x italien	x Lavinthal - italien
- .....	- .....	- .....
- .....		

**CARTE de SYSTEME L B F** *cercle : Hornu serie : sup.lig. D*

2022- 2023

**Nom : Racano**

**N° de licence 5704**

**Nom : Gilbert**

**N° de licence 1091**

**1. OUVERTURES** *(remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions)*

Couleur	Nb min cartes	points	caractéristiques	réponses conventionnelles
1♣	2	12		x 1SA = 8-10 H - 1♦ = pas de Maj 4 <sup>e</sup> - ...
1♦	4	12		
1♥	5	11		- 1SA fitté - Bergen
1♠	5			x 2♣ Drury - .....
2♣			-x F. indéterm - Albarran - .....	-x 2♦relais - ...8 plis sûr... - As 9 points x couleur et 5 cartes.....
2♦			x F. Manche - Multi - .....	x Réponse AS..... ...CRM.....
2♥	6		x Faible - Muiderberg	x 2SA force ...15. H <sup>+</sup> - .....
2♠				
3+	7		...	....

1 S	15 -17 H	x régulier	x stayman : nbre réponses 6... x texas Maj x texas min
2 SA	20-21 H	- régulier - Puppet	- Baron - stayman - texas Maj - 3♣ Niermeyer
3 SA	... H	- min fermée	-

## 2. AUTRES CONVENTIONS SANS INTERVENTION

ADVERSE remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

x Roudy	- Rebond	- Ping-pong
x 2 SA modérateur	- 3 <sup>e</sup> coul forcing	x 4 <sup>e</sup> coul forcing
Splinter	- Schön	- .....
- .....	- .....	- .....

## 3. ENCHERES DE CHELEM

	Réponses
4♣ Gerber	- AS 30/41.....
x 4SA Blackwood	x As 30.41.2 - As+ Rois - As + Roi atout 5 Clés - 1 As + 1 Chicane - .....
- 5SA Joséphine	
x 5SA Rois	- .....
- Rois roulante	- .....

## 4. CONTRE

sur ouverture couleur	position	Force	Caractéristiques 4/3 en maj. Ou l' autre maj.
x Appel	2e	..12H <sup>+</sup>	- court ds couleur ouverture
- Appel	2e	...H <sup>+</sup>	- toutes distributions
x Appel	4e	12H <sup>+</sup>	- réveil après 2 passes
x Spoutnik	3e	.... H <sup>+</sup>	- autre Majeur x généralisé
- Rozenkrantz	4e	...H <sup>+</sup>	- réponse à intervention n°2 : fit avec gros H
- Punitif			- à partir palier de ...
<b>Sur ouverture 1 SA</b>			
15 Appel		... H <sup>+</sup>	- Majeures - cou 2Tr Landy
x Punitif	2e	15.H <sup>+</sup>	- .....

## 5. INTERVENTIONS sur ouverture adverse de 1 en

COULEUR remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

	position	force	caractéristiques
x couleur sans saut	x 2e x 4e réveil	7/15 H <sup>+</sup> 7/15H <sup>+</sup>	longueur : .... longueur : ....
x couleur avec saut	x 2e	faible ... H <sup>+</sup>	Longueur : 6 = 2c 2p...
x bicolores	- 2e	2 SA	- Ghestem 5/5+ -x Michael's appel maj. Ou Mineurs
x 1 SA	-x 2e x 4 <sup>e</sup> réveil	15/17 H 11/12 H	- arrêt couleur ouvert. - arrêt couleur ouvert.
- .....			

*Intervention sur ouverture adverse à 1SA fort*

x couleur naturelle	- x 2SA appel mineures	- 2♣ Landy
-x Brozel	- DONT	- .....

*Intervention sur ouverture 2 faible ou barrage à 3*

.....

## 6. REPONSES à OUVERTURE après Intervention adverse

1A / 1B /	x <u>1 couleur</u> ...6 H <sup>+</sup>	- 4 cartes	- collante 5 cartes
1A / 1B /	x <u>cue-bid</u> ...12 H <sup>+</sup>	- Fit	- ...
1A / 1B /	x <u>contre Spoutnik</u>		
1A / Contre/	x <u>surcontre</u> 9H <sup>+</sup>	- <u>couleur</u>	-Truscott -Maj -min
1A / 1SA /	x <u>couleur</u> ..8 H <sup>+</sup>	.....	-contre punitif ... H <sup>+</sup>
1SA / 2B /	- <u>Lebensohl</u>	- Rép. 3♣	- .....

**COCHEZ** les RéPONSES qui correspondent à vos conventions ,  
en remplaçant – par x , **REEMPLIR** les « ..... »