

## **VADEMECUM DES CAPITAINES. (2017/2018)**

### **EN DEBUT DE SAISON :**

#### **1) Lire les REGLEMENTS**

**sur site LBF : [www.lbf.be](http://www.lbf.be)**

- **championnats de Belgique par carrés**, édité en 2017, SL et L et l'avenant 2017/18
- **systemes** version 2002



- **procédure** 1/09/15 (site LBF)
- **bidding-boxes**
- **écrans** (obligatoires pour Super Ligue-  
\* attention au placement correct des joueurs N-E et O-S
- **NOUVEAU** code 2017 . Chaque cercle recevra le nouveau code de la LBF. (vous pouvez consulter sur le site LBF)

#### **2) L'EQUIPE**

**Informez les coéquipiers des règles de jeu.**

**Il est obligatoire pour chaque paire participant à une rencontre de présenter une feuille de système correctement remplie (se référer au livret des définitions des conventions sur le site LBF). Modèle LBF en français pour SL et L [Documents - Formulaires sur le site LBF](#)**

- Les **noms** et les **cartes de système** des joueurs de SL et L , doivent parvenir au secrétariat compétitions **au plus tard le 10 septembre** (utile en

**cas de litige !)**

**Envoyer ces cartes par mail.**

**Les cartes des autres équipes sont consultables sur le site LBF**

**- Pour le joueur venant d'un autre cercle, s'assurer qu'il a bien fourni la demande de transfert ( nom des joueurs transférés, consultable à la une du site LBF )**

### **REPLACEMENT D'UN JOUEUR (art 27)**

**- Une équipe peut aligner tout membre (affilié) de son cercle, mais :**

**- Un joueur ne peut être aligné :**

**- dans 2 équipes différentes de la même série;**

**- qu'au maximum dans 2 équipes différentes de son cercle;**

**- dans une équipe de niveau inférieur ou de même niveau, s'il a disputé 2 journées de compétition dans une équipe de niveau supérieur ou de même niveau.**

**- Un joueur, qui participe à une rencontre avancée, ne peut plus jouer dans une autre équipe, à la date initiale.**

### **LE JOUR DU MATCH**

**1. Placement de ses 2 écrans**

**2. Utiliser la valise réservée à votre carré,**

**- cartes françaises en Ligues**

**Remettre le matériel utilisé en ordre, après la rencontre.**

### **3. La feuille de résultat ( site LBF )**

- nouveau modèle depuis 2014 pour les Super L et ligues . A respecter pour la feuille officielle.

Facilitera le travail en aval

3

- Le capitaine de l'équipe visitée peut demander un **mot de passe** ( site LBF- saisie des résultats) afin d'encoder directement sur ce site ses résultats avant 20 h et de placer le recto de la **nouvelle feuille** de résultats LBF . Les deux faces, s'il y a des remarques. Bien conserver l'original jusqu'à la fin de la saison.

**S'il ne l'a pas chargé directement sur le site :**

- il communique le résultat du match par SMS au n°0473 205 473

- il envoie la feuille de résultats, signée par les 2 capitaines par e-mail au secrétariat compétitions (secr-compétitions@lbf.be)

Si vraiment pas possible, mon adresse postale est J.Jassogne boulevard Audent 31 bte 41 à 6000 Charleroi

Le nom et le n° de licence de tous les joueurs, ayant pris part au match doivent figurer sur cette feuille

**Toute infraction au règlement : l'absence de carte de système ou des cartes françaises en ligue (sauf accord des 2 capitaines) est signalée au verso de la feuille de match.**

**4. Les consommations de bar (deux boissons par mi-temps) sont offertes aux équipes reçues.**

### **CONDITIONS DE JEU**

- Une salle ouverte et une fermée (sans spectateur) art.11.01.

3

**Deux joueurs de l'équipe visitée sont placés en N-S de la salle ouverte, ses co-équipiers en E-O de la salle fermée, pendant la durée de la rencontre. art. 36**

**voir aussi art.36.03“ l'un ou l'autre des deux capitaines peut, avant le début de la rencontre, notifier son refus qu'une paire d'une équipe joue les deux périodes de jeu contre la même paire de l'autre équipe “**

**Sans écran :**

**- Fin des annonces: les déclarations doivent rester sur la table jusqu'à ce que les demandes d'explications soient terminées. Dès que le joueur reçoit l'autorisation de son partenaire, il retourne sa carte d'entame, les cartons d'annonces sont replacés dans leur boîte.**

**- Procédure de “stop” Lorsqu'un joueur décide de faire une ouverture ou une enchère à saut, il doit au préalable déposer le carton stop sur la table. Le joueur suivant ne peut faire sa déclaration qu'après l'expiration d'un délai de 10 sec.**

**- Procédure d'alerte obligatoire**

**Le partenaire du joueur qui fait l'enchère dépose le carton “Alerte” sur l'étui, qui doit rester au milieu de la table, jusqu'à l'enchère de l'adversaire de droite.**

**Pré-alerte , Ne pas alerter , Alerter : voir nouveau règlement sur le site LBF.**

**Aucune enchère au-delà de 3SA - contre - surcontre - conventions du jeu de la carte (entame - signalisation) ne peuvent être alertés**

**Avec écrans :**

**Voir sur le site règlement belge du jeu avec écran**

**- La distribution des cartes de tous les étuis doit, pour chaque période de jeu, se faire avant que le jeu ne débute**

**Les jeux de cartes sont mélangés par les joueurs de l'équipe reçue ou avec leur accord, par les deux équipes.**

**-Interdit de fumer dans le local où l'on joue et les toilettes**

**Les **RÉSULTATS** sont consultables sur le site de G. Lambeaux et de la LBF dès 20h.**

**Les équipes de Super Ligues et Ligues devraient participer à l'**ÉLIMINATOIRE DE LA COUPE**, la date est fixée au 16/12/17.**

## MISE EN PLACE CORRECTE DE L'ÉCRAN

L'écran divise la table en deux parties, l'une hébergeant les joueurs placés en Nord et Est, l'autre en Sud et Ouest.

Nord a la responsabilité de placer et d'enlever l'étui du chariot et Ouest celle de manoeuvrer le volet de l'écran.

Après que les deux joueurs placés du même côté de l'écran ont fait leur déclaration, Nord ou Sud –suivant le cas – glisse le chariot sous le milieu de l'écran de façon à ce qu'il devienne visible seulement pour les joueurs de l'autre côté.



