

A

# JEU de la CARTE

## Entames

en COULEUR	à SANS ATOU!
Base : <u>Parne - Impaire</u> <u>Singleton</u>	Base : <u>Tête Sequence</u>
Entourez votre carte d'entame avec :	

## Flanc

en COULEUR	à SANS ATOU!
APPELS DIRECTS (7 & +) PAIR - IMPAIR <u>oui</u> lère défausse <u>Traditionne</u> LAVINTHAL <u>oui</u> Autres conventions	APPELS DIRECTS (7 & +) PAIR - IMPAIR <u>oui</u> lère défausse <u>Traditionne</u> LAVINTHAL <u>oui</u> Autres conventions

# CARTE DE SYSTEME

Noms : WILLEN BECHON - ~~THOMAS~~  
WILLEN Jean - Paris N.T.R.

Système utilisé : SELF

**Enchères de base :**

Ouvertures 1♥/1♠ : Majeures par 5

ISA : de 15 à 17 points

2♥/2♠ : Fort faible

Réponses ISA/2♣ : STAY OPEN

Contre SPOUTNIK  
SIMPLE NON OUI avec     et     points

GENERALISE NON OUI jusqu'au palier de MAX

Utilisation du STOP : OBLIGATOIRE

A

Ouvertures

	Nb minimum cartes	Points	Caractéristiques	Réponses conventionnelles
1♣				12-11P 1K-6-10 1SA-8-10
1♦	2	12-15+		3SA (13 et +) 1dem sans 1SA (6-10)
1♥	4	12-15+		1SA-6-10
1♠	5	12-15+		2SA Fitpos forcing
2♣	Font inachevée 8 plus ou 22-23			2K Neleis
2♦	Font en cours 9 plus ou 24 et +			2e Ocleis 2P as majeur 2SA-8 ou 2K 2SA 6 points 13-14P
2♥	Feuille 6-11			2K 12c-2T 2SA (minimum)
2♠	ISA	15-17	moyen 5e pos.	3T-
	2SA	21-22	moy 5e pos	
	3SA	Non		
	3&+ couleur	7	Farele -	

Réponses de base 1coul/ISA 6-10  
1coul/2SA 11-12

Autres conventions 2T (Noudy) - 1BETSA  
2P (Bussan)

Enchères de chelem Contrôle - 4T-4K  
4SA -

Interventions

Sur ouverture adverse en COULEUR

- Contre d'appel de 12 à + points jusqu'au palier de Max
- Contre en réveil de 8 à 14 points
- COULEUR SANS JUMP : force 7/8 long. 5
- AVEC JUMP : force 6/10 long. 6
- SA force 16 = Max en réveil force Sans restriction
- JUMP : 2SA Ocleis - 7-10 long. 4ème
- CUE-BID : Font (minimum)
- Autres :

Sur ouverture adverse à SA

- Contre signification : Mean Sparte force : 16 et +
- COULEUR : 2 (-12P)
- 2SA :

Sur ouverture de barrage

Couleur (Soible - 8-10)  
X 15 et +

Réponses après intervention adverse

- ISA / contre / SURCONTRE : force 8 signif indéterminé  
↳ 6-10 - arrêt dans la couleur
- IA / IB / CONTRE : 6-10 (4 cartes)  
↳ 8 et + sans arrêt
- IA / contre / IB :