

7. JEU de la CARTE

ENTAME <small>remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions</small>		pour indiquer vos conventions	
en COULEUR		à SANS ATOUT	
X parité - 4 ^{ème}	- sans parité - italien	X 4 ^e meilleure parité	-
- petit sous H	-	-	-

Souligner votre carte d'entame

en COULEUR		à SANS ATOUT	
AR	R _V 10 x	AR V _x x x	D 10 9 x
A R x	R 10 9 x	A D V x	V 10 9 x
R D x	x x x	A V 10 9 x	10 9 8 x
D V x	x x x	R D V x	x x x
V 10 x	x x x x x	R V 10 x	x x x x
10 9 x		D V 10 x	x x x x x
		A 10 9 8	

Jeu en FLANC remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

en COULEUR		à SANS ATOUT	
- appel direct	- petite	- grosse 7*	- petite
- pas d'appel	- pair-impair		- grosse
- 1 ^e défausse	- Lavinthal X italien		- pair-impair
-	-		- Lavinthal - italien
-	-		-

CARTE de SYSTEME L B F cercle C.P.L Série ...

Nom **Boirs Luc** N° de licence **4846**

Nom **SACRÉ GUY** N° de licence **71570**

1. OUVERTURES (remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions)

Couleur	Nb min cartes	points	caractéristiques	réponses conventionnelles
1♣	2	12		- ISA = 8-10 H X 1♦ = pas de Maj 4 ^e - ...
1♦	4	12		
1♥	5	12		- ISA fitté - Bergen X 2♣ Drury - 2SA.FITTE FM
1♠	5	12		
2♣			X F. indéterm - Albarran -	X 2♦ relais - As - points -
2♦			X F. Manche - Multi -	- 2SA force 15 H ⁺ -
2♥			X Faible	
2♠			- Muiderberg	
3+			6-10	

1 SA	15-17 H	- régulier	X stayman : nbre réponses 3..
2 SA	20-21 H	X régulier X Puppet	X texas Maj - texas min
3 SA	6-10 H	X min fermée	- Baron X stayman X texas Maj - 3♣ Nierneyer