

7. JEU de la CARTE

ENTAME *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*

en COULEUR		à SANS ATOUIT
X parité	- sans parité	- 4 ^e meilleure
- 4 ^{ème}	- italien	X parité
- petit sous H	-	-

Souligner votre carte d'entame

en COULEUR

à SANS ATOUIT

<u>A</u> <u>R</u>	R <u>V</u> 10 x	<u>A</u> R V x x	D <u>10</u> 9 x
<u>A</u> R x	R <u>10</u> 9 x	A <u>D</u> V x	<u>V</u> 10 9 x
<u>R</u> D x	x x <u>x</u>	A <u>V</u> 10 9 x	<u>10</u> 9 8 x
<u>D</u> V x	x x <u>x</u> x	R <u>D</u> V x	x x <u>x</u>
<u>V</u> 10 x	x x x x <u>x</u>	R <u>V</u> 10 x	x x <u>x</u> x
<u>10</u> 9 x		<u>D</u> V 10 x	x x x x <u>x</u>
		A <u>10</u> 9 8	

Jeu en FLANC *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*

En COULEUR

à SANS ATOUIT

- appel direct	- petite - grosse 7*	- petite - grosse
- pas d'appel	X pair-impair	X pair-impair
- 1 ^e défausse	X Lavinthal - italien	X Lavinthal - italien

CARTE de SYSTEME L B F *CerclePerron11 SLA*

2024 - 2025

Nom Hautot

N° de licence 1195

Nom Pirenne

N° de licence 1753

1. OUVERTURES (*remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*)

Couleur	Nb min cartes	points	caractéristiques	réponses
1♣	0	11/19		1SA = 8-10 H 2♦ = fit ♣
1♦	4	11/19		3♣ = fit ♦
1♥	5	11/19		1SA forcing
1♠	5	11/19		2SA fitté
2♣	0		Genre Albarra	les As
2♦	0		Multi : Faible (6♥ ou 5♥+5m) OU semi-fort	2 SA positif
2♥	0		Multi : Faible (6♠ ou 5♠+5X) OU Semi-fort à ♥	2 SA positif
2♠	0		Faible (6♣) OU 24/25	3♣ négatif 2SA ambigu
3X	6		Barrage constructif	

1 SA	15 -17 H	x régulier M 5 ^{ème} possible	Stayman (3 rép) Texas, Baron
2 SA	Multi	Faible (6♦ ou 5♦+5♣) OU fort (5♠+5♥)	
3 SA		min fermée + 1 arrêt	

2. AUTRES CONVENTIONS SANS INTERVENTION

ADVERSE remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

- Roudi	x Rebond	- Ping-pong
- 2 SA modérateur	x 3 ^e coul forcing	x 4 ^e coul forcing
x Splinter	- Schön	-
-	-	-

3. ENCHERES DE CHELEM

	Réponses
x 4♣ Gerber	-
x 4SA Blackwood	- As 30.41.2 - As+ Rois x As + Roi atout - 5 Clés - 1 As + 1 Chicane -
x 5SA Joséphine	
- 5SA Rois	-
x Rois roulante	-

4. CONTRE

sur ouverture couleur	pos	Force	Caractéristiques
Appel	2e	8H ⁺	x court ds couleur ouverture
Appel	2e	12H ⁺	x toutes distributions
Appel	4e	8H ⁺	x réveil après 2 passes
Spoutnik	3e	7H ⁺	x généralisé
1SA	2e 4e	15H ⁺ 12H ⁺	
Sur ouverture 1 SA			
Contre : 6♣ ou les maj 2♣ : 6♦ ou 5♣+5X 2♦ : 6♥ ou 6♠ 2♥, 2♠, 2SA = 5♦+5X			

5. INTERVENTIONS sur ouverture adverse de 1 en

COULEUR remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

	position	force	caractéristiques
- couleur sans saut	- 2e - 4e réveil	8 H ⁺ 8 H ⁺	longueur : 5 longueur : 5
- couleur avec saut	- 2e	8 H ⁺ (non vul)	longueur : 6
Bicolores Sur 1 ♣ :	2SA/CB/3♣ 2SA/3♣/3♦		+basses/solde/+ hautes
- 1 SA	- 2e - 4 ^e réveil	15 -17 H 12 -14 H	Avec ou sans arrêt Avec ou sans arrêt

Intervention sur ouverture adverse à 1SA fort

Cfr point 4		
-------------	--	--

Intervention sur ouverture 2 faible ou barrage à 3

.....

6. REPONSES à OUVERTURE après Intervention adverse

1A / 1B /	1 couleur 5 H ⁺	x 4 cartes	- collante 5 cartes
1A / 1B /	cue-bid 12 H ⁺	- Fit	- ...
1A / 1B /	x contre Spoutnik		
1A / Contre/	x surcontre :10H ⁺	- couleur	xTruscott
1A / 1SA /	x couleur 0 H ⁺	-contre punitif ... H ⁺
1SA / 2B /	- <u>Lebensohl</u>		-

**COCHEZ les RÉPONSES qui correspondent à vos conventions ,
en remplaçant – par x , REMPLIR les « »**